

平成30年6月20日

講座受講者の皆さま

キッズアイティ合同会社

代表 鍋藤

## 夏期講習（ワークショップ）のご案内

拝啓 時下ますますご清栄のこととお喜び申し上げます。平素は格別のご高配を賜り、誠にありがとうございます。

2018年度の夏期につきまして下記の講座を開講いたします。

- ・ マインクラフトプログラミング講座
- ・ 3Dプリンター入門
- ・ DTM(デスクトップミュージック)入門
- ・ Android アプリケーション開発入門
- ・ ラズベリーパイ入門
- ・ 実況動画編集入門

別紙にて開講スケジュールおよび講座内容／受講料等のご案内を添付しておりますのでご参考ください。

お申込み頂く場合につきましては、メール（[nabeto@kidsprograming.net](mailto:nabeto@kidsprograming.net)）または電話（080-9576-4192）等にてご連絡ください。

お子様のスキルアップや IT 技術に興味を持つきっかけになると思いますので是非ご検討いただければ幸いです。

※今回より2回に分けての実施ではなく1回（2.5時間）の実施となりますのでご注意ください。

敬具

例年通り、今年も各種夏期講習（ワークショップ）を開催させていただきます。  
実施日程につきましては、別紙「開催日程一覧」をご確認ください。

## ①マインクラフトプログラミング講座



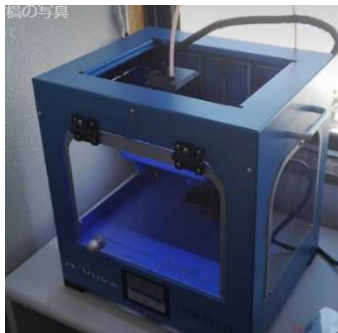
マインクラフトという人気のゲームを活用してプログラミングします。  
中級ではスクラッチと比べてより実践的なプログラミングとなります。

【初級】（対象学年目安 3年生～）  
命令ブロックを組み合わせることでプログラムを作成してゲームを操作します。

【中級】（対象学年目安 5年生～）  
Lua言語という業務用言語を利用し、実践的なプログラミングとなります。

受講されるお子様のレベルに合わせて、こちらで初級または中級を選ばせて頂きます。

## ②3Dプリンター入門



初心者向けの3Dモデリングソフトを利用し、3次元オブジェクトを作成します。  
データは3Dプリンターにて印刷して、自分の思い通りに作れることを体験します。  
（対象学年 3年生～）

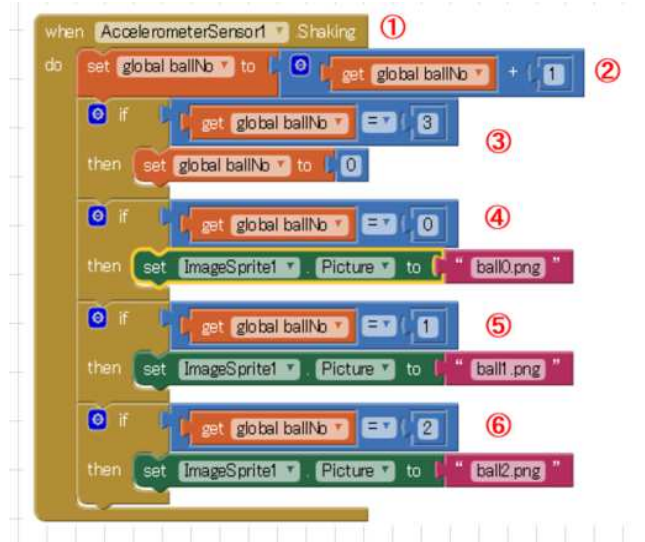
## ③DTM（デスクトップミュージック）入門



無料のDTMソフトを使って、パソコン上で音楽を作成します。  
一人でもマルチトラックでの録音や打ち込みができるため、様々な音楽を作成できます。  
（対象学年 4年生～）

※遅くても大丈夫ですので、音符が読めることが前提となります。

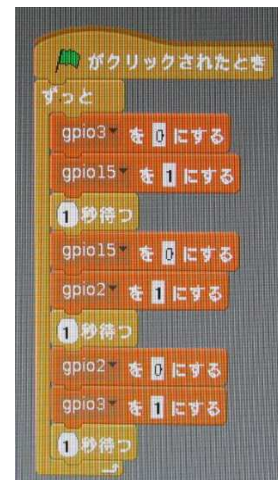
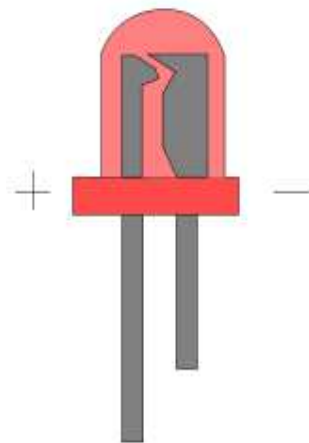
#### ④Androidアプリケーション開発入門



Androidアプリケーションをスクラッチのようにブロックを組み合わせて作成します。

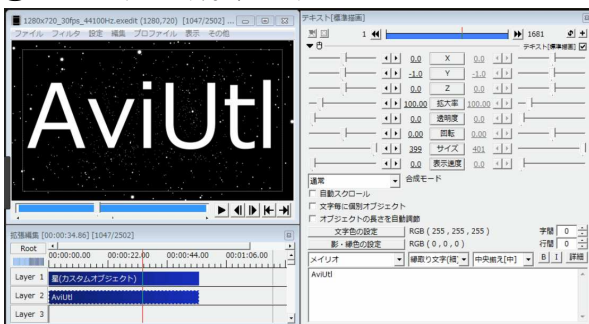
キッチンタイマー、もぐらたたきゲームを作成して、アプリケーション開発のイメージを理解していただきます。

#### ⑤ラズベリーパイ入門



ラズベリーパイ (Raspberry Pi) という手のひらサイズの小型コンピューターを利用して、プログラミングや電子工作 (LED) にチャレンジします。スクラッチからLEDを制御できるため、プログラミング初心者でも大丈夫です。

#### ⑥実況動画編集入門



ビデオカメラで動画を撮影して、テロップをつけるなど編集作業を体験します。

※youtubeへの投稿をご希望の方は事前にgoogleアカウントを取得ください。

No.	講座名	内容	推奨 学年	時間/ 回数	定員 ※1回の授業 に対して	受講料 (税込)	備考
1	マインクラフト プログラミング講座 (初級/中級)	マインクラフトというゲームを活用してプログラミングします。  【初級】 命令ブロックを組み合わせることでプログラムを作成してゲームを操作します。  【中級】 Lua言語という業務用言語を利用し、実践的なプログラミングとなります。	2年生以上	2.5時間×1回	3人	¥7,000	以前受講されている方は、続きからの内容となります。
2	3Dプリンター入門	3Dモデリングを利用し、3次元オブジェクトを作成します。作成したデータを3Dプリンターにて印刷し、具現化することを体験します。	4年生以上	2.5時間×1回	3人	¥8,500	材料費込みの受講料となります
3	DTM入門 (デスクトップミュージック)	無料のDTMソフトを使って、パソコン上で音楽を作成します。 一人でもマルチトラックでの録音や打ち込みができるため、様々な音楽を作成できます。	4年生以上	2.5時間×1回	2人	¥8,000	
4	Android アプリケーション開発入門	AppInventorという開発環境を利用して、スクラッチのようにブロックを積み重ねてAndroidのアプリケーションを開発します。	4年生以上	2.5時間×1回	3人	¥7,500	
5	ラズベリーパイ入門	手のひらサイズの教育用小型コンピューターであるラズベリーパイを活用して、プログラミングや電子工作を体験していただきます。 ・プログラミングは、スクラッチとマインクラフトPiを連携させて作ります。 ・電子工作ははんだ付け不要のキットを使って実施します。	4年生以上	2.5時間×1回	2人	¥8,000	
6	動画編集入門	AviUt 1というフリーの高機能動画編集ソフトウェアを活用し、動画を作成いたします。動画の編集やテロップの作成、動画への効果の付け方など基本的な操作を習得します。	4年生以上	2.5時間×1回	2人	¥8,000	

- 今年度は各講座1回のみを受講となります。（前回のように2回に分けて実施いたしません）
- 開催場所は押熊事務所（奈良市押熊町4 2 7 - 4 松本ハイツ2 0 2号室）となります。
- 受講をご希望される方につきましては、講座名および日程を指定の上、ご連絡ください。

## 2018 8月

時間	日	月	火	水	木	金	土
	<b>7/29</b>	<b>7/30</b>	<b>7/31</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
9:30~12:00		マイクラフト プログラミング	マイクラフト プログラミング		3Dプリンター入門	DTM(音楽)入門	
13:30~16:00		3Dプリンター入門	動画編集講座		マイクラフト プログラミング	Androidアプリ開発	
	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b> 山の日
9:30~12:00		※科学実験教室					
13:30~16:00							
	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>
9:30~12:00							
13:30~16:00							
	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>
9:30~12:00		3Dプリンター入門	Androidアプリ開発		マイクラフト プログラミング	動画編集講座	
13:30~16:00		マイクラフト プログラミング	ラズベリーパイ入門		3Dプリンター入門	マイクラフト プログラミング	
	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>	<b>31</b>	<b>1</b>
9:30~12:00	※プログラミング甲子園	DTM(音楽)入門	マイクラフト プログラミング		ラズベリーパイ入門	マイクラフト プログラミング	
13:30~16:00		マイクラフト プログラミング	3Dプリンター入門		マイクラフト プログラミング	3Dプリンター入門	

※科学実験教室およびプログラミング甲子園については別途ご案内いたします。